

**AVERTISSEMENT**

La **présentation**, la lisibilité, l'orthographe, la qualité de la rédaction, la **clarté et la précision** des raisonnements entreront pour une **part importante** dans l'**appréciation des copies**. En particulier, les résultats non justifiés ne seront pas pris en compte. Les candidats sont invités à encadrer les résultats de leur calculs.

**Problème 1 : Lunette astronomique**

(Extrait de l'épreuve spécifique du concours 2004 des écoles des « Petites » Mines)

On considère une lunette astronomique formée :

- d'un objectif constitué d'une lentille mince convergente  $L_1$  de distance focale  $f'_1 = \overline{O_1F'_1} > 0$ .
- d'un oculaire constitué d'une lentille mince convergente  $L_2$  de distance focale  $f'_2 = \overline{O_2F'_2} > 0$ .

Ces deux lentilles ont même axe optique  $\Delta$ .

On rappelle qu'un œil normal voit un objet sans accommoder quand celui-ci est placé à l'infini.

On souhaite observer la planète Mars, qui est vue à l'oeil nu sous un diamètre apparent  $\alpha$ .

1. Pour voir la planète nette à travers la lunette, on forme un système afocal.
  - a. Que cela signifie-t-il ? Que cela implique-t-il pour les positions des lentilles ?
  - b. Faire le schéma de la lunette en prenant  $f'_1 = 5f'_2$ .  
Dessiner sur ce schéma la marche à travers la lunette d'un faisceau lumineux formé de rayons issus de l'étoile. On appellera  $\overline{A'B'}$ , l'image intermédiaire.
  - c. On souhaite photographier cette planète. Où faut-il placer la pellicule ?
2. On note  $\alpha'$ , l'angle que forment les rayons émergents extrêmes en sortie de la lunette.
  - a. L'image est-elle droite ou renversée ?
  - b. La lunette est caractérisée par son grossissement  $G = \frac{\alpha'}{\alpha}$ . Exprimer  $G$  en fonction de  $f'_1$  et  $f'_2$ .
  - c. Le principal défaut d'une lentille est appelé défaut d'aberrations chromatiques : expliquer brièvement l'origine de ce défaut et ses conséquences. Pour quelle raison un miroir n'a-t-il pas ce défaut ?
3. On veut augmenter le grossissement de cette lunette et redresser l'image. Pour cela, on interpose entre  $L_1$  et  $L_2$ , une lentille convergente  $L_3$  de distance focale  $f'_3 = \overline{O_3F'_3} > 0$ .  
L'oculaire  $L_2$  est déplacé pour avoir de la planète une image nette à l'infini à travers le nouvel ensemble optique.
  - a. Quel couple de points doit conjuguer  $L_3$  pour qu'il en soit ainsi ?
  - b. On appelle  $\gamma_3$ , le grandissement de la lentille 3. En déduire  $\overline{O_3F'_1}$  en fonction de  $f'_3$  et  $\gamma_3$ .
  - c. Faire un schéma. (On placera  $O_3$  entre  $F'_1$  et  $F_2$ , et on appellera  $\overline{A'B'}$  la première image intermédiaire et  $\overline{A''B''}$ , la seconde image intermédiaire).
  - d. En déduire le nouveau grossissement  $G'$  en fonction de  $\gamma_3$  et  $G$ . Comparer à  $G$ , en norme et en signe.

## Problème 2 : Télescope de Cassegrain

(Extrait de l'épreuve commune du concours 2005 des écoles des « Petites » Mines)

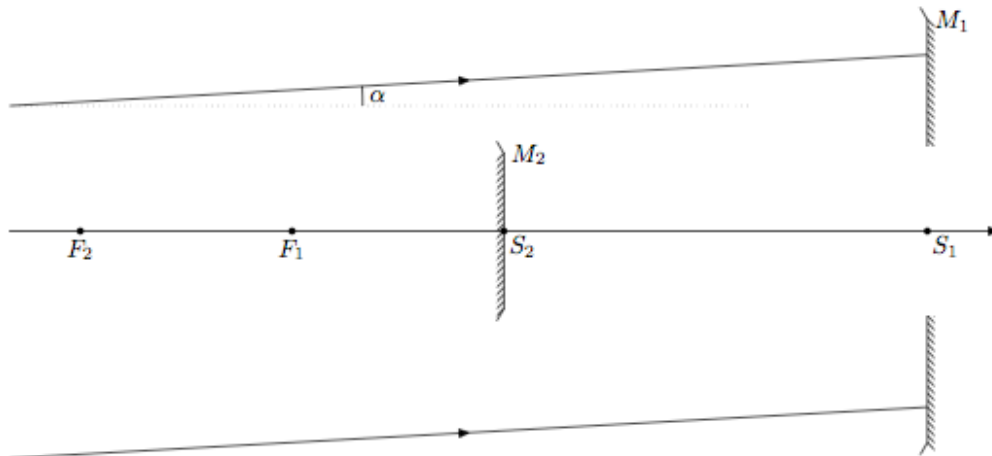
- 1) Définir le stigmatisme et l'aplanétisme d'un système optique centré.
- 2) On considère un miroir sphérique concave de centre  $C$  et de sommet  $S$ .  
Un objet  $\overline{AB}$  assimilable à un segment est placé perpendiculairement à l'axe optique, l'extrémité  $A$  étant située sur cet axe.  
Construire, dans le cadre de l'approximation de Gauss, l'image  $\overline{A'B'}$  de  $\overline{AB}$  sur la première figure donnée en annexe. La construction s'effectuera à l'aide de deux rayons émis par  $B$ , l'un passant par  $C$ , l'autre par  $S$  et on justifiera la trajectoire de chacun.
- 3) Établir à l'aide de cette construction les formules suivantes de conjugaison avec origine au sommet :

$$\frac{1}{SA} + \frac{1}{SA'} = \frac{2}{SC}$$

- 4) En déduire l'existence d'un foyer objet  $F$  et d'un foyer image  $F'$  et préciser leurs positions relatives par rapport à  $S$  et  $C$ .

On considère à présent le télescope de Cassegrain constitué de deux miroirs sphériques  $M_1$  et  $M_2$ . Le miroir  $M_1$  est concave avec une ouverture à son sommet  $S_1$  ;  $M_2$  est convexe, sa face réfléchissante tournée vers celle de  $M_1$ .

On observe à travers ce télescope un objet  $\overline{AB}$  dont l'extrémité  $A$  est située sur l'axe optique. L'objet étant très éloigné les rayons issus de  $B$  qui atteignent le miroir  $M_1$  sont quasiment parallèles et forment avec l'axe optique l'angle  $\alpha$ . Après réflexion sur  $M_1$ , ces rayons se réfléchissent sur  $M_2$  et forment une image finale  $\overline{A'B'}$  située au voisinage de  $S_1$ .



- 5) Effectuer les constructions géométriques des images intermédiaires  $\overline{A_1B_1}$  de  $\overline{AB}$  par  $M_1$  et finale  $\overline{A'B'}$  sur la deuxième figure donnée en annexe.
- 6) On désigne par  $f_1$  et  $f_2$  les distances focales comptées positivement, des deux miroirs  $M_1$  et  $M_2$  ( $f_1 = \overline{F_1S_1}$ ,  $f_2 = \overline{F_2S_2}$ ) et par  $D = \overline{S_2S_1}$  la distance séparant les deux miroirs.  
Exprimer  $D$  en fonction de  $f_1$ ,  $f_2$  pour que l'image finale  $\overline{A'B'}$  soit située dans le plan de  $S_1$ .  
Simplifier cette expression lorsque  $f_1 \gg f_2$ .
- 7) Déterminer dans ces conditions, la taille de l'image intermédiaire  $\overline{A_1B_1}$  en fonction de  $\alpha$  et  $f_1$ .  
En déduire celle de l'image finale  $\overline{A'B'}$  en fonction de  $\alpha$ ,  $f_1$  et  $f_2$ .  
Simplifier cette expression lorsque  $f_1 \gg f_2$ .
- 8) Application numérique :  
Calculer  $\overline{A_1B_1}$  et  $\overline{A'B'}$  pour  $\alpha = 10^{-3}$  rad,  $f_1 = 40$  cm et  $f_1/f_2 = 20$ .